HITELESÍTÉSI ELŐÍRÁS

SZERENCSEJÁTÉK ESZKÖZÖK

JÁTÉKAUTOMATÁK

HE 77/3-2007

2. kiadás

FIGYELEM!
Az előírás kinyomtatott formája tájékoztató jellegű.
Érvényes változata Az MKEH minőségirányítási rendszerének elektronikus adatbázisában található.

TARTALOMJEGYZÉK

1. AZ ELŐÍRÁS HATÁLYA 3
2. MÉRTÉKEGYSÉGEK, JELÖLÉSEK 3
3. ALAPFOGALMAK 3
3.1 JÁTÉKAUTOMATA 3
3.2 A JÁTÉKAUTOMATÁK FŐ SZERKEZETI EGYSÉGEI 3
3.3 JÁTÉKAUTOMATA HITELESÍTÉSE 4
4. MEGHATÁROZÁSOK 4
4.1 FLIPPER 4
4.2 VIDEOJÁTÉK 4
4.2.1 Szimulátor 4
4.2.2 Videobox 4
4.2.3 Gyermekjáték 5
4.3 A JÁTÉKAUTOMATÁNÁL ELŐFORDULÓ RÖVIDÍTÉSEK 5
4.4 ETALON 5
5. SZERKEZETI ELŐÍRÁSOK 5
5.1 FELÉPÍTÉS 5
5.2 KÜLALAK 6
5.3 ANYAG 6
6. JELÖLÉSEK, FELIRATOK 6
6.1 ADATTÁBLÁN KITÖLTENDŐ TÉTELEK 6
6.2 GYÁRTÓI EREDETISÉG IGAZOLÁS 6
6.3 MAGYAR NYELVŰ BIZTONSÁGTECHNIKAI FELIRATOK 6
6.4 A JÁTÉKHOZ TARTOZÓ FELIRATOK 7
6.5 A SZÁMLÁLÓK AZONOSÍTÓ FELIRATAI 7
7. METROLÓGIAI KÖVETELMÉNYEK 7
8. HITELESÍTÉS 7
8.1 A HITELESÍTÉSSEL KAPCSOLATOS ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK 7
8.1.1 A hitelesítési kérelem benyújtása 7
8.1.2 A hitelesítés helyszíne 7
8.1.3 A hitelesítés végrehajtása. 8
8.1.4 A Lotus Notes adatbázisok alkalmazása 8
8.2 A HITELESÍTÉS ESZKÖZEI 8
8.3 A HITELESÍTÉS FAJTÁI 8
8.3.1 Első hitelesítés 8
8.3.2 Időszakos hitelesítés 9
8.3.3 Javítás utáni hitelesítés 9
8.4 HITELESÍTÉSI ELJÁRÁS 9
8.4.1 Szemrevételezés, típusazonosság megállapítása (I, II, VII) 9
8.4.2 Biztonságtechnikai vizsgálatok (III, IV) 10
8.4.3 A játékprogramot tartalmazó elektronikus egység ellenőrzése (V) 10
8.4.4 Próbajáték (VI) 11
8.4.5 Könyvelési mechanizmusok ellenőrzése (VI, VII) 11
8.5 BÉLYEGZÉS ÉS BIZONYLATOLÁS 11
8.5.1 Tanúsító jelek elhelyezése 11
8.5.2. Hitelesítési bizonyítvány 11
8.5.3. Hitelesítő Kártya 12
8.5.3. Átadás-átvétel 13
9. EGYÉB RENDELKEZÉSEK 13

1. Melléklet: Hitelesítő kártyakeret
2. Melléklet: Hitelesítő kártya
3. Melléklet: Hitelesítési bizonyítvány
4. Melléklet: Műszaki vizsgálati jegyzőkönyv
5. Melléklet: Jegyzőkönyv hitelesített JA átadásáról-átvételéről
6. Melléklet: Gyártói eredetiség igazolás minta
7. Melléklet: Játékautomata hitelesítési bizonyítványának kitöltési utasítása

1. AZ ELŐÍRÁS HATÁLYA

Ez az előírás a mérésügyről szóló 1991. évi XLV. törvény (továbbiakban: Tv.) végrehajtását szabályozó 127/1991. (X. 9.) Korm. rendelet (továbbiakban: Vhr.) 2. számú mellékletében felsorolt szerencsejáték eszközök közül a játékautomaták (a továbbiakban: JA) első, időszakos és javítás utáni hitelesítésére vonatkozik.
Jelen előírás a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvényben és a végrehajtását szabályozó 32/2005. (X. 21.) PM rendeletben foglaltak figyelembevételével készült.
A hitelesítés eljárásrendjét és a hitelesítésben közreműködő Hitelesítő Laboratóriumok (a továbbiakban: HL) feljogosításának eljárásrendjét külön főigazgatói utasítás szabályozza.
Jelen Hitelesítési Előírás (a továbbiakban: HE) hatálybalépésével a HE előző kiadása és a kapcsolódó intézkedések (körlevelek, tájékoztatók stb.) hatályukat vesztik.

2. MÉRTÉKEGYSÉGEK, JELÖLÉSEK

Ebben a Hitelesítési Előírásban csak a Vhr. 1. sz. mellékletében felsorolt törvényes mértékegységek szerepelnek.

3. ALAPFOGALMAK

3.1 Játékautomata

Játékautomatának minősül az az elektronikusan vagy mechanikusan vezérelt, játék folytatására alkalmas, szórakoztató szolgáltatást nyújtó berendezés, amelynél a játékos és az eszköz között interaktív kapcsolat van. A játékos semmilyen formában sem válhat jogosulttá vagyoni értékű nyereményre.
Az állami adóhatóság dönt abban a kérdésben, hogy valamely berendezés játékautomatának minősül-e.
A kötelező hitelesítésű játékautomaták főbb fajtái:

- Flipperek
- Videojátékok
  - Szimulátorok
  - Videoboxok
- Gyermekjátékok

Ez a felsorolás a hitelesítési gyakorlatban egyéb játékautomata fajtákkal kiegészülhet.

3.2 A játékautomaták fő szerkezeti egységei

- **A központi vezérlő egység**. Ez az egység tartalmazza a játékot befolyásoló eszközt (Programpanelt, Játékkazettát, CD-t, Winchestert stb.).
- **A játékot megjelenítő egység.** Ez lehet videomonitor, vagy optikai rendszer (projektor stb.), vagy mechanikus egységek.
- **Érme, illetve bankjegy-azonosító, érmeosztályozó egységek.**
- **Fizetőeszköz tárolására szolgáló egység** (Kazetta, doboz).
- **Elektromechanikus számláló**k a pénzforgalom mérésére. Ez lehet minden érmefogadóra külön számláló vagy közösen egy.

- **Tápegység.** (A hálózati tápfeszültség kétsarkúan kapcsolt, mindkét ágban biztosított, zavarszűrővel ellátott.)
- **Szimulációt biztosító szerkezetek, kezelőszervek.**
- A szerkezeti egységeket magába foglaló **ház.**

3.3 Játékautomata hitelesítése

A hitelesítés az a hatósági tevékenység, amelynek során a mértékhitelesítő a hitelesítési engedélyben, valamint jelen Hitelesítési Előírásban előírt műszaki, technikai követelmények figyelembevételével a játékautomata megfelelőségét megállapítja, a játékautomatát tanúsító jelekkel látja el és hitelesítési bizonyítványt ad ki.

4. MEGHATÁROZÁSOK

4.1 Flipper

A **flipper** olyan játékautomata, amelyben a játékos által indított, ferde síkú, akadályokkal tűzdelt pályán mechanikus eszközökkel befolyásolható módon gördülő golyó bizonyos akadályoknak ütközve a pontokban kifejezett eredményt növeli. Az alkalmazott elektronikus berendezés az eredményesség regisztrálására szolgál, az eredményesség alapvetően a játékos ügyességétől függ. A játék célja, hogy a játékos a játékdíj megfizetése után minél tovább játszhasson (a játékpályán a golyót fenntartsa), minél több pontot gyűjtsön és eredményessége esetén plusz golyót, vagy esetleg plusz játékot kaphasson, valamint eredményét és nevét elektronikus úton a gépbe beírhassa. A gyártó cégek jellemző, egyforma megoldásokat alkalmaznak, mivel a beépített alkatrészek külső beszállítói ugyanazok, és a gépek egyedi eltérése csak a játéktér egyedi kialakításában, a gép kivitelében, illetve nevében jelentkezik.

4.2 Videojáték

4.2.1 Szimulátor

A **szimulátor** eseményt és/vagy cselekményt megjelenítő játékautomata, amelynél az esemény és/vagy cselekmény képi megjelenítése általában televíziós képernyővel valósul meg, a játékos a cselekmény és/vagy esemény aktív részese, a beavatkozása valósághű, vagy a valóságot imitáló szabályozószervekkel történhet. Többnyire egyedi formatervezéssel, kis darabszámban gyártják őket. Speciális kezelőszervekkel (autókormány, élethű gáz, fék, kuplung, sebességváltó, repülőgépeknél használatos botkormány, fegyverek élethű mása stb.) rendelkeznek.

Főbb típusai:
- autóverseny (F1, Rally, Cross),
- motorverseny,
- repülős, űrhajós,
- egyéb sportot szimuláló eszközök, pl.: sí, snowboard (hódeszka), jet sky (vízimotoros), kerékpár, boksz,
- lövöldözős.

4.2.2 Videobox

A videobox több programmal működtethető, az eseményt és/vagy cselekményt stilizáltan, animációs eszközökkel jeleníti meg és a játékos annak lefolyását megfelelő kezelőszervekkel befolyásolhat-

ja. A videobox legfőbb meghatározója a belehelyezett programkártya. A játékprogramot EPROM-ban, winchesteren, DVD-n stb. tárolják. A kezelőszervei joystickok, valamint nyomógombok.
A videoboxok belső műszaki felépítése általában azonos. Az eltérő típusban beépítésre kerültek a tápegység, monitor, kezelőszervek.
A játékprogramok műszaki megoldásinál két fő csoportot különböztetünk meg:

- Hagyományos Jammás (28 pólusú szabvány csatlakozóval ellátott) programok. Jellemző, hogy a vásárló a programot teljes hardver kiépítésben vásárolja meg, azaz mindegyik tartalmazza a hangot, a könyvelést, a játékra jellemző beállításokat, valamint a játék beolvasását végző egységeket, a játékprogramot tartalmazó EPROM-okat, s amely fizikailag is egy egységes egészet képez. Ennek a továbbfejlesztett változata, ahol beburkolták az egész panelt, s ellátták ventillátorral is.
- Kazettás rendszer, mely szintén 28 pólusú csatlakozóval kapcsolódik a videoházhoz. Előnye, hogy az üzemeltetőnek csak egyszer kell beszereznie a játékprogramot kezelő egységet és a játékprogramot kazetta formájában külön csatlakoztatja hozzá. Legismertebb a NEO-GEO rendszer.

A videoboxok külsőre és felépítésre nagyon hasonlítanak a pénznyerő automatákra, ezért hitelesítéskor külön gondossággal kell eljárni. (Kredit nullázó gomb nem lehet rajta.)

4.2.3 Gyermekjáték

A gyermekjáték olyan méreténél és színvonalánál fogva általában gyerekek által játszható játék, amelyet az állami adóhatóság játékautomatának minősít.
Megjegyzés: Az előző pontokban leírtak nem tekintendők az egyes készülékfajták pontos meghatározásának, csupán azok néhány jellemzőjét adják meg, abból a célból, hogy megkönnyítse az egyes készülékfajták általános megkülönböztetését.

4.3 A játékautomatánál előforduló rövidítések

- JA Játékautomata
- SP Alaptípus (standard változat)
- DX De Lux (Általában nagyobb monitor méret, mint a standard változatban, esetleg mozgó kabinos.)
- SD Sit Down (Beülős)
- CP Cockpit (Beülős, amerikai elnevezés)
- UP Upright (Álló)
- TWIN Általában két standard gép van összekötve mechanikusan és elektronikusan.

4.4 Etalon

A JA típusvizsgálata során bevizsgált, az eszköz és a beépített játék működését, a játék lefolyását, a nyerési szabályokat és a szükséges belső könyveléseket leíró programot tartalmazó tároló (EPROM, CD, HD, DVD, floppy stb.), melynek tartalma a típusvizsgálat végeztével lementésre kerül.

5. SZERKEZETI ELŐÍRÁSOK

5.1 Felépítés

A JA szerkezetét, felépítését minden esetben a mérésügyi hatóság, típusvizsgálat során hagyja jóvá. Változtatás esetén a mérésügyi hatóságtól újabb típusvizsgálatot (a hitelesítési engedély módosítását) kell kérni.

5.2 Külalak
A JA külalakját a mérésügyi hatóság egyedileg hagyja jóvá típusvizsgálat, valamint a műszaki dokumentáció alapján. Változtatás esetén a mérésügyi hatóság újabb típusvizsgálatot (a hitelesítési engedély módosítását) kell kérni.

5.3 Anyag
A JA egységeinek anyaga feleljen meg a rendeltetésszerű használat során vele szemben támasztott szilárdsági, tartóssági és egyéb követelményeknek.

6. JELÖLÉSEK, FELIRATOK

6.1 Adattáblán kitöltendő tételek
A JA adattábláján a következő feliratoknak kell *kötelezően* szerepelniük:
- gyártó,
- gyártási év, hó, nap,
- típus,
- gyártási szám,
- hálózati feszültség névleges értéke (230 V AC),
- felvett maximális teljesítmény (VA).

6.2 Gyártói eredetiség igazolás

A gyártói eredetiség igazolás (korábban: gyártói nyilatkozat) a gyártó mérésügyi hatóság által hitelesített igazolása arról, hogy a hitelesítésre bemutatott szerencsejáték eszköz típusa megfelel a korábban a gyártó által típusvizsgálatra bemutatott és engedélyezett készüléktípusnak, másrészt, hogy a bemutatott eszköz valóban a nyilatkozattevő gyártmánya, és nem hamisítvány.
A gyártó a típusvizsgálat megrendelésekor dönti el, hogy a gyártmányát gyártói eredetiség igazolással hozza-e forgalomba, erre a hitelesítési engedélyben utalni kell. A gyártói eredetiség igazolás az mérésügyi hatóság által jóváhagyott formátumú, a szerencsejáték szervezésről szóló 1991. évi XXXIV. törvény 26. § (10) bekezdés a) pontja alapján, számozott hologramos matricával ellátott, az automatába beragasztott címke, amelyen feltüntetésre kerül a gyártási szám, a gyártás ideje, a vonatkozó hitelesítési engedély száma és érvényességi ideje. A címkét a gyártó (vagy magyarországi képviselője) pecsétjével és aláírásával látja el, majd maga helyezi el készülékében. Amennyiben a hitelesítési engedélyben szerepel az a kitétel, hogy a gép csak gyártói eredetiség igazolással hitelesíthető, akkor annak megléte szükséges feltétele a hitelesítés megkezdésének.

6.3 Magyar nyelvű biztonságtechnikai feliratok
- a hálózati csatlakozóaljzatnál, vagy annak közelében:
- „A készüléket csak védőérintkezős hálózati csatlakozóaljzatról lehet biztonságosan működtetni!"
- a hálózati kapcsolónál, a kapcsoló bekapcsolt állapotának jelzése,
- az olvadóbiztosítók közelében, azok névleges áramerősségére és jelleggörbéjére vonatkozó adat,
- a készülék burkolatán (ajtó, hátlap stb.):

A készülék burkolatának eltávolítása életveszélyes!

- ha a készülékben 1 kV-nál nagyobb feszültség is jelen van:

a "" jelkép és a Figyelem! Nagyfeszültség!

- CE megfelelőségi jelölés szabványos formában: CE

6.4 A játékhoz tartozó feliratok

- A játékjog megszerzése, a működtetés módja, beállítások stb. (Ezek a képernyőn is megjelenhetnek.)
- A kezelőgombok feliratai (elsősorban magyar nyelven, de elfogadható az angol feliratozás is). A pénzbedobó nyílásánál, vagy annak közelében a pénzérme értéke, illetve tokennel működő gépeknél az érme értékére utaló felirat. A bankjegyvizsgáló nyílásánál, vagy annak közelében a bankjegy értékére utaló felirat.

6.5 A számlálók azonosító feliratai

A számlálólépés forintértékére utaló felirat, pl. "BE x10,-Ft".

7. METROLÓGIAI KÖVETELMÉNYEK

A hitelesítésre bemutatott JA-ra vonatkozóan követelmény, hogy:

- legyen üzemképes,
- legyen megfelelően azonosítható,
- típusa egyezzen meg valamely engedélyezett típussal,
- működtető programja egyezzen meg a JA hitelesítési engedélyében szereplő valamely programmal,
- biztonságtechnikai szempontból működjön megfelelően,
- legyen alkalmas a befizetett összeg rögzítésére,
- biztosítsa a játékjog szerzés lehetőségét,
- rendelkezzen az előírt feliratokkal,
- a hitelesítési engedélyben foglalt bélyegzési és egyéb specifikus követelményeket elégítse ki.

8. HITELESÍTÉS

8.1 A hitelesítéssel kapcsolatos általános tudnivalók

8.1.1 A hitelesítési kérelem benyújtása

Játékautomata hitelesítésére vonatkozó kérelmet a mérésügyi hatóság csak Hitelesítő Laboratóriumtól (HL) fogadhat (a szervezőnek a hitelesítési igényt valamelyik, engedéllyel rendelkező HL-hez kell benyújtani). A kérelemben külön kell kitérni arra, ha a JA hitelesítését helyszínen szeretnék elvégeztetni.

8.1.2 A hitelesítés helyszíne

Játék automaták hitelesítését HL-ban kell végezni. A befoglaló méretük miatt nehezen mozgatható JA-k esetében a hitelesítés – a 8.1.1. fejezetben foglaltak betartásával – helyszínen is elvégezhető, ekkor a HL-nek a helyszínen kell biztosítani a HE-ben előírt feltételeket.
A helyszíni hitelesítés további feltételei:

- A hitelesítést megrendelő hitelesítő laboratórium és a játékterem üzemeltetője biztosítja, hogy a hitelesítés során a játékteremben játékosok vagy más illetéktelenek nem tartózkodnak.

- A hitelesítő laboratórium biztosítja legalább egy dolgozója közreműködését, a műszaki vizsgálatokhoz, és a hitelesítéshez szükséges technikai hátteret.

8.1.3 A hitelesítés végrehajtása.

A játékautomata hitelesítését csak a HL közreműködésével lehet végezni, a HL szakembere elvégzi a műszaki vizsgálatot és az előkészítést, a mértékhitelesítő pedig elvégzi a hitelesítést.

8.1.4 A Lotus Notes adatbázisok alkalmazása

A munkanap elején, az első aznapi bizonyítvány elkészítése előtt a „Szerencsejáték eszközök" adatbázist szinkronizálni (replikálni) kell. HL-ben a replikálást a HL-ek részére rendszeresített – internetszolgáltatón keresztül hozzáférhető – külső szerverről kell elvégezni. A „SzerHitBiz" bizonyítványkészítő adatbázist csak ezután szabad elindítani. Munkanap végén, az utolsó aznapi bizonyítvány kiállítása után a „SzerHitBiz" bizonyítványkészítő adatbázist – szintén az internetszolgáltatón keresztül hozzáférhető külső szerverre, a **hitelesítő kulcsával** – replikálni kell. A szinkronizálás (replikáció) ez esetben kétirányú legyen: nem csak fogadni, hanem küldeni is kell adatokat a HL-ből, erre a replikáció beállításánál figyelni kell.
Helyszíni hitelesítés megkezdése előtt a „Szerencsejáték eszközök" adatbázist a hitelesítés helyszínére kivitt notebook-ra replikálni kell. A mérésügyi hatóság notebook-ját csak a hivatalban, a mérésügyi hatóság részére rendszeresített szerverről szabad replikálni. Amennyiben a hitelesítés helyszínére a HL notebook-ját kell kivinni, akkor a „Szerencsejáték eszközök" adatbázist a HL notebook-jára még a HL-ben, a HL-ek részére rendszeresített – internetszolgáltatón keresztül hozzáférhető – külső szerverről kell replikálni.

8.2 A hitelesítés eszközei

- öntapadó matricák,
- plombahuzal (fém feszítőszálon sodrott fém vagy műanyag), plomba (alumínium vagy ólom), oldalcsípő fogó,
- plombáló készlet, önálló fényforrással rendelkező nagyító, elemlámpa,
- PC és/vagy NOTEBOOK,
- engedélyezett típusok (Lotus NOTES-os központi adatbázison),
- engedélyezett típusok fényképeinek gyűjteménye (Lotus NOTES-os központi adatbázison),
- A HL-ben végzett bizonyítvány kiállításhoz, jóváhagyáshoz mérésügyi hatósági szintű Notes-USB kulcs.

8.3 A hitelesítés fajtái

8.3.1 Első hitelesítés

A JA gyártás utáni első hitelesítése. Az első hitelesítés elvégezhetőségének feltétele, hogy a JA rendelkezzen a 6.3 pontban leírt CE megfelelőségi jelöléssel és a gyártó által kiállított „megfelelőségi nyilatkozattal".
Az első hitelesítés végrehajtása folyamatában megegyezik az időszakos és a javítás utáni hitelesítéssel, de a műszaki vizsgálati jegyzőkönyv (a továbbiakban: műjkv.) „*" szimbólummal jelölt vizsgálatait első hitelesítéskor nem kell elvégezni.
Azokban az esetekben amikor:

- a megfelelőségi nyilatkozat 4 évnél régebbi,
- vagy ránézésre megállapítható, hogy az első hitelesítésre bemutatott berendezés használt,
- vagy a megfelelőségi nyilatkozat nem fellelhető,

a műjkv- ben „*" szimbólummal jelölt vizsgálatokat is el kell végezni.

8.3.2 Időszakos hitelesítés

Időszakos hitelesítés akkor végezhető, ha a JA érvényes hitelesítési engedéllyel és érvényes hitelesítéssel rendelkezik, továbbá minden tekintetben megegyezik az előzőleg hitelesített eszközzel (az érvényességi idő lejárata után elvégzett újrahitelesítés ezért formálisan javítás utáni hitelesítésnek minősül). Az időszakos hitelesítés előtt az összes előírt műszaki vizsgálatot el kell végezni.

8.3.3 Javítás utáni hitelesítés

Minden olyan beavatkozás, módosítás, vagy egyéb esemény, ami a hiteles állapot megszűnését eredményezi, vagy a hitelesítési bizonyítvány adatainak megváltoztatását igényli, az eszköz újrahitelesítését (javítás utáni hitelesítését) teszi szükségessé.
A javítás utáni hitelesítés *általánosan előforduló* esetei:

- A szervező adatainak megváltozása, függetlenül attól, hogy az adatok (név, cím) milyen okból (jogutódlás, vásárlás, címváltozás stb.) változtak meg.
- Játékjog szerzés módjának változása, a vonatkozó hitelesítési engedély által megengedett határok között.
- Számláló lépésérték változás.
- Elektromechanikus számláló valamint a játék lefolyását befolyásoló eszköz (vezérlőegység, CPU, EPROM, egyéb programhordozó), javítása, cseréje. A javítás, csere tényét a műszaki vizsgálati jegyzőkönyvben rögzíteni kell. A BE számláló cseréje esetén a hitelesítési bizonyítvány „hitelesítő feljegyzései" rovatába is be kell jegyezni a kicserélendő (a régi) számláló záró állását, és a kicserélt (az új) számláló nyitó állását.
- Egyéb, a JA hitelesítési engedélyében szereplő, vagy önálló hitelesítési engedéllyel rendelkező részegység beépítése a JA-ba.
- Az állami adóhatóság által elrendelt újrahitelesítés. Azok az automaták, amelyeken állami adóhatósági lezárások vannak, csak az állami adóhatóság újrahitelesítést elrendelő/megengedő határozatának bemutatása esetén hitelesíthetők.

Ezekben az esetekben a javítások, módosítások után az összes előírt műszaki vizsgálatot el kell végezni, és a teljes hitelesítési eljárást le kell folytatni.
A hitelesítési bizonyítványon „hitelesítő feljegyzései" rovatba be kell írni a hitelesítés okát (például: „játékjog szerzés módjának változása").

8.4 Hitelesítési eljárás

Az első, időszakos és javítás utáni hitelesítések alkalmával a műszaki vizsgálatok szemrevételezéssel, műszeres méréssel és funkcionális próbákkal történnek. A tevékenységről az erre a célra rendszeresített jegyzőkönyvet (műjkv.) ki kell tölteni. A jegyzőkönyvet a hitelesítés alkalmával kell kitölteni, előre kitöltött és így sokszorosított nyomtatvány nem használható.
A hitelesítést az alábbi lépések szerint kell végrehajtani (zárójelben a műjkv. vonatkozó fejezetei szerepelnek).

8.4.1 Szemrevételezés, típusazonosság megállapítása (I, II, VII)

A játékautomata azonosító adatainak felvétele után minden hitelesítést szemrevételezéses vizsgálattal kell kezdeni, melynek során ellenőrizni kell:

- A játékautomata engedélyezett típusával való azonosságot. A vizsgálat a „Szerencsejáték eszközök" adatbázisban található dokumentáció (érvényes hitelesítési engedélye, leírása és fotó mellékletei) és a vizsgált JA egybevetése alapján történik.

- A gépekben található részegységek, segédfunkciókat ellátó panelek, kulcsok, kezelő elemek stb. az adott típushoz engedélyezettek-e.
  - A hitelesítési engedélyében felsorolt, de konkrét típussal nem megnevezett részegységek (például: ”bankjegy elfogadó”), elemek közül bármelyik típus utólag is beépíthető, amennyiben rendeltetésszerűen működik.
  - A hitelesítési engedélyben nem szereplő, a játékmenet és a könyvelés befolyásolására nyilvánvalóan és egyértelműen alkalmatlan biztonsági részegységek, elemek stb. ugyancsak beépíthetők.
  - Az előzőeken kívül csak olyan részegység, elem stb. építhető be, amely a JA hitelesítési engedélyében már fotókkal is dokumentáltan engedélyezve lett, vagy részegységként önálló hitelesítési engedéllyel rendelkezik és abban a JA típusa meg lett nevezve.
  - A beépítések további feltétele, hogy az nem akadályozza sem a számláló leolvasását, sem pedig a hitelesítést tanúsító jelzések ellenőrizhetőségét.
- A kábelezések, csatlakozók megfelelő állapotát. A gép belsejében található bármilyen jellegű „műszaki barkácsolás” (szigetelés nélküli csatlakozás, kábeleken lógó panel stb.) a nem megengedhető kategóriába sorolandó.
- Az automata mechanikai állapotát (épség, sérülésmentesség).
  - Külső sérülések: a JA-n nem lehet olyan külső sérülés, amely balesetveszélyt jelent, például törött üveg, vagy műanyag, repedt oldalfal vagy leszakadt ajtó, sorjás szélű lemez, gomb, diszléc stb. A kabinetnek stabilan kell állnia. Megfelelő az állapot, ha a külső sérülések csak esztétikai jellegűek, és nem zavarják sem az azonosításhoz szükséges adatok leolvasását, sem a játékos informálását. A JA valamennyi ajtajának könnyen nyithatónak és zárhatónak kell lennie.
  - Belső sérülések: megfelelő az állapot, ha a sérülések nem jelentenek sem az üzemeltetés, sem az ellenőrzések során balesetveszélyt, és nem érintik az automata működését. A beszerelt egységek rögzítettek, épek legyenek.
- A 6. fejezetben előírt feliratok meglétét.
- Az automata üzemképességét (nincsenek-e bekapcsoláskor üzemképességet kizáró hibajelenségek).
- A játékos informálására szolgáló kezelő és kijelző egységeket.
- A játékhelyek számát. Az egymással összekötött játékautomaták esetén a játékhely számát az határozza meg, hogy az automata hány kezelőhelyen ad lehetőséget eltérő játék játszására. (Például: több játékhelyes az az autós szimulátor, ahol különböző kezelőhelyen egyszerre másmás pályán lehet játszani. Egy játékhelyes az az automata, ahol különböző kezelőhelyen egyszerre csak egymással lehet játszani.

8.4.2 Biztonságtechnikai vizsgálatok (III, IV)

Az újrahitelesítések előtti műszaki vizsgálat során a műjkv. III, és IV. fejezetében „*” szimbólummal jelölt tevékenységeket is el kell végezni. Az elvégzendő vizsgálatok:

- teljesítményfelvétel ellenőrzése,
- szigetelési ellenállás mérése,
- védőcsatlakozó vizsgálata,
- hálózati feszültségingadozás hatásának vizsgálata.

8.4.3 A játékprogramot tartalmazó elektronikus egység ellenőrzése (V)

A játékautomatáknál alkalmazott vezérlőegységek és programhordozók fajtái általában az alábbiak lehetnek:

- vezérlőkártyán (CPU-n) EPROM
- számítógépben (PC-ben) HDD, CD, DVD.

A fenti programhordozók közül a CD/DVD ellenőrzését a Budapesti Mérésügyi és Műszaki Biztonsági Hatóság elvégzi a gyártó kérelmére, és az ellenőrzött programhordozókat hologramos matricával látja el. A hitelesítéskor az elhelyezett bélyegzések, lezárások épségét kell ellenőrizni. Egyéb programhordozók esetében a hitelesítés során, a 8.4.4. fejezet szerinti próbajáték során kell meggyőződni arról, hogy a JA a hitelesítési engedélyben felsorolt programok valamelyikével működik. A beépített programhordozó meglévő tanúsító jegyeinek épségét meg kell vizsgálni.

8.4.4 Próbajáték (VI)

A próbajáték során a működőképességet kell vizsgálni.

8.4.5 Könyvelési mechanizmusok ellenőrzése (VI, VII)

Ellenőrizni kell az elektromechanikus számláló(k) lépésértékét, és azt, hogy funkciójuk egyezik-e felirattal. Érme vagy bankjegy befizetésekor, vagy a játék indításakor az elektromechanikus számláló(k)nak a befizetett összeggel arányosan kell számlálnia. Kulccsal, vagy egyéb engedélyezett eszközzel történő üzemeltetés esetén a számláló(k) működését az érmebedobásnál alkalmazott módon kell ellenőrizni.
Többjátékhelyes gépek esetében az ellenőrzést játékhelyenként meg kell ismételni, miközben ellenőrizni kell, hogy a közösített számlálók a fentiekben rögzített alapelvek szerint megfelelően működnek-e.
Érmefogadó és/vagy bankjegyvizsgáló szerkezet ellenőrzése. Az érmefogadó és/vagy bankjegyvizsgáló vizsgálatát minden feltüntetett és engedélyezett érmével és/vagy bankjeggyel el kell végezni. Idegen érme és/vagy bankjegy bedobása, behelyezése esetén azt a gépnek vissza kell adnia.

8.5 Bélyegzés és bizonylatolás

8.5.1 Tanúsító jelek elhelyezése

A tanúsító jelek elhelyezése (sorszámozott öntapadó matrica, függőhuzalos plomba) az alábbiak szerint történjen:

- A függőhuzalos plomba elhelyezése a HE 77/1-hez kiadott ÚTMUTATÓ-nak „a hitelesítéskor használt fémzárak alkalmazása” című melléklete szerint történik.
- A játékprogramot tartalmazó EPROM(ok)-on, vagy a burkolatukon kisméretű számozott öntapadó matricát kell elhelyezni.
- A többi programhordozón pl. HDD, DVD stb. – ahol annak mérete ezt lehetővé teszi – öntapadó matricát kell elhelyezni.
- Az adattáblán első hitelesítéskor elhelyezett öntapadó matricának végig kell „kísérnie” a gép életét. (Sérülés esetén, ha az adattábla eredetisége és a JA-hoz tartozása bizonyított, a sérült matrica kicserélhető.)
- Az elektromechanikus számlálók dobozoltak, illetéktelen kibontásukat plombálással, vagy öntapadó matrica elhelyezésével kell megakadályozni.
- A JA oldalán elhelyezett hitelesítő kártyát magában foglaló egységesített keretet (lásd *1. Melléklet*) annak belső menetes orsóján, közvetlenül a rögzítő anya mögött lévő furaton átfűzött plombahuzal segítségével kell plombálni.
- A színes hitelesítő kártyán sorszámozott öntapadó matricát kell elhelyezni, érvényesítő kicsípéssel.

8.5.2. Hitelesítési bizonyítvány

A hitelesítési bizonyítványt (*3. Melléklet*), az elkészült műjkv. (4. *Melléklet*) alapján, a hitelesítési bizonyítvány kitöltési utasításban (7. *Melléklet*) részletezett szempontok szerint kell kiállítani.

A Lotus NOTES-os rendszerben hitelesítési bizonyítvány csak az erre rendszeresített „SzerHitbiz” nevű országos adatbázisban készülhet. Az adatbázist kezelő program a kimenő bizonyítványok formátumát rögzíti és biztosítja azok egységességét és központi nyilvántartását. Jóváhagyott és kiállított bizonyítvány a rendszerből bármikor visszakereshető.
Hitelesítési bizonyítványt gyártói eredetiség igazolásból (az adatbázisban: gyártói nyilatkozat) kiindulva kell készíteni.
Ha a hitelesítési engedélyben nem szerepel az a kitétel, hogy a gép gyártói eredetiség igazolással hitelesíthető, akkor a JA-ba nem kerül ilyen címke, ezért a hitelesítő ilyenkor köteles a gép belsejében jól látható helyen – lehetőleg az adattáblán, vagy annak közelében - elhelyezni egy HLM-et, amelynek sorszáma a hitelesítési bizonyítványba a gyártói nyilatkozat sorszáma helyére bekerül. A későbbiek során az ilyen – nem gyártói eredetiség igazoláson elhelyezett – HLM jelzi, hogy ez a gép gyártói eredetiség igazolás nélkül volt hitelesítve. A Lotus NOTES-os adatbázisban ilyenkor is egy (ez esetben fiktív) gyártói nyilatkozatból kiindulva kell a bizonyítványt elkészíteni. A különbség csak annyi, hogy a gyártói nyilatkozat űrlapján most csak az Szth-szám és az az alatti adatok lényegesek, az Szth-szám feletti mezőkbe mindenütt „?”szimbólumot kell írni.
Korábban üzembe helyezett készülékek esetében, ha a JA-ban található régebben kiadott gyártói/forgalmazói nyilatkozat, akkor az azon található öntapadó matrica sorszámát kell megadni (függetlenül attól, hogy már lejárt).
Hitelesítési bizonyítvány adatait a HL dolgozó a „Szer.Hit.biz.” alkalmazásba beírja, majd jóváhagyásra továbbíthatja azt. Az adatokat a mértékhitelesítő hagyja jóvá (vagy küldi vissza az űrlapot a HL dolgozó részére javításra.). A jóváhagyott bizonyítvány kerül nyomtatásra.
A bizonyítványban kézzel adatokat kitölteni nem szabad.
A mértékhitelesítője által a fenti adatbázisban elektronikusan jóváhagyott hitelesítési bizonyítványt 6 példányban kell kinyomtatni:

- egy példány a mérésügyi hatóságnál marad,
- 5 példányt a HL-nek kell átadni.

Kiadott hitelesítési bizonyítványon utólagosan javítani nem lehet. Amennyiben valamilyen adatot elírtak, vagy helytelenül vezettek rá, és ezt az üzemeltető írásban jelzi, akkor meg kell vizsgálni, hogy a bizonyítvány valóban helytelen adatokkal lett-e kiállítva. Amennyiben igen, akkor a rontott bizonyítvány helyett új hitelesítési bizonyítványt kell kiállítani. A kijavítás végrehajtása a rontott bizonyítványt kiállító mérésügyi hatóság feladata, a HL bevonásával (ezt értelemszerűen kell alkalmazni, a kiállító szervezeti egységgel egyeztetve ezt másik területi Hatóság is elvégezheti, ha az eszközt az illetékességi területén üzemeltetik, és a korrigálási kérelem hozzá érkezik). Hivatalból indított javítás esetén (az elírást a mérésügyi hatóságnál észleli), a szervezőt értesíteni kell, és a rontott hitelesítési bizonyítványt az ebben a pontban leírtak értelemszerű alkalmazásával ki kell cserélni.
Az új bizonyítvány kiállítása a rontott alapján, aznapi dátummal, a javított adattal (adatokkal) történjen, Lotus NOTES-os rendszerben a „SzerHitbiz” adatbázisban. Minden egyéb adat, így a hitelesítés ideje, helyszíne és az eredeti hitelesítést végző egyéni száma is változatlan marad, a hitelesítő feljegyzései rovatban utalni kell a javításra (pl.: ”Kiállítva az elírt gyártási szám, adat stb. javítása miatt, egyéb adataiban megegyezik a 2006. 02. 03-án kiállított bizonyítvánnyal.”).

Az első, az időszakos és a javítás utáni hitelesítés érvényességi ideje a hitelesítés időpontjától számított kettő év.

8.5.3. Hitelesítő Kártya

Hitelesítő kártya a Lotus NOTES-os „SzerHitbiz” nevű adatbázisban készül. Az adatbázis-kezelő program a kártya formátumát rögzíti, attól eltérés nem lehetséges.

Szükség esetén – kizárólag helyszíni hitelesítéskor – a Hitelesítési kártya kézzel is kitölthető. Ebben az esetben megengedett a Hitelesítési kártya szövegszerkesztő programmal történő elkészítése is, formátuma azonban ilyenkor sem térhet el az előírtaktól.
A Hitelesítő kártya a *2. Melléklet* szerinti formában készül.
A kitöltött Hitelesítő kártyát a JA külső oldalán, jól látható helyen az *1. Melléklet* szerinti keretben kell a két plexilap közé elhelyezni.
A kitöltött Hitelesítő kártyát a ráragasztott öntapadó matrica tanúsítja.
Minden hitelesítés alkalmával cserélni kell a Hitelesítő kártyát.
A Hitelesítő kártyán található „Levonóképes bélyegek sorszáma" rovatba minden, a JA-n található öntapadó matrica sorszámát fel kell tüntetni (a felsorolás sorrendje: gyártói eredetiség igazolás, hitelesítő kártya, vezérlőegység(ek), egyéb helyek).
A „függőhuzalos plombák darabszámá"-nál minden a JA-n elhelyezett plomba darabszámát be kell írni (a hitelesítő kereten elhelyezettet is beszámítva).
A Hitelesítő kártya színe a JA kategóriában kék színű.

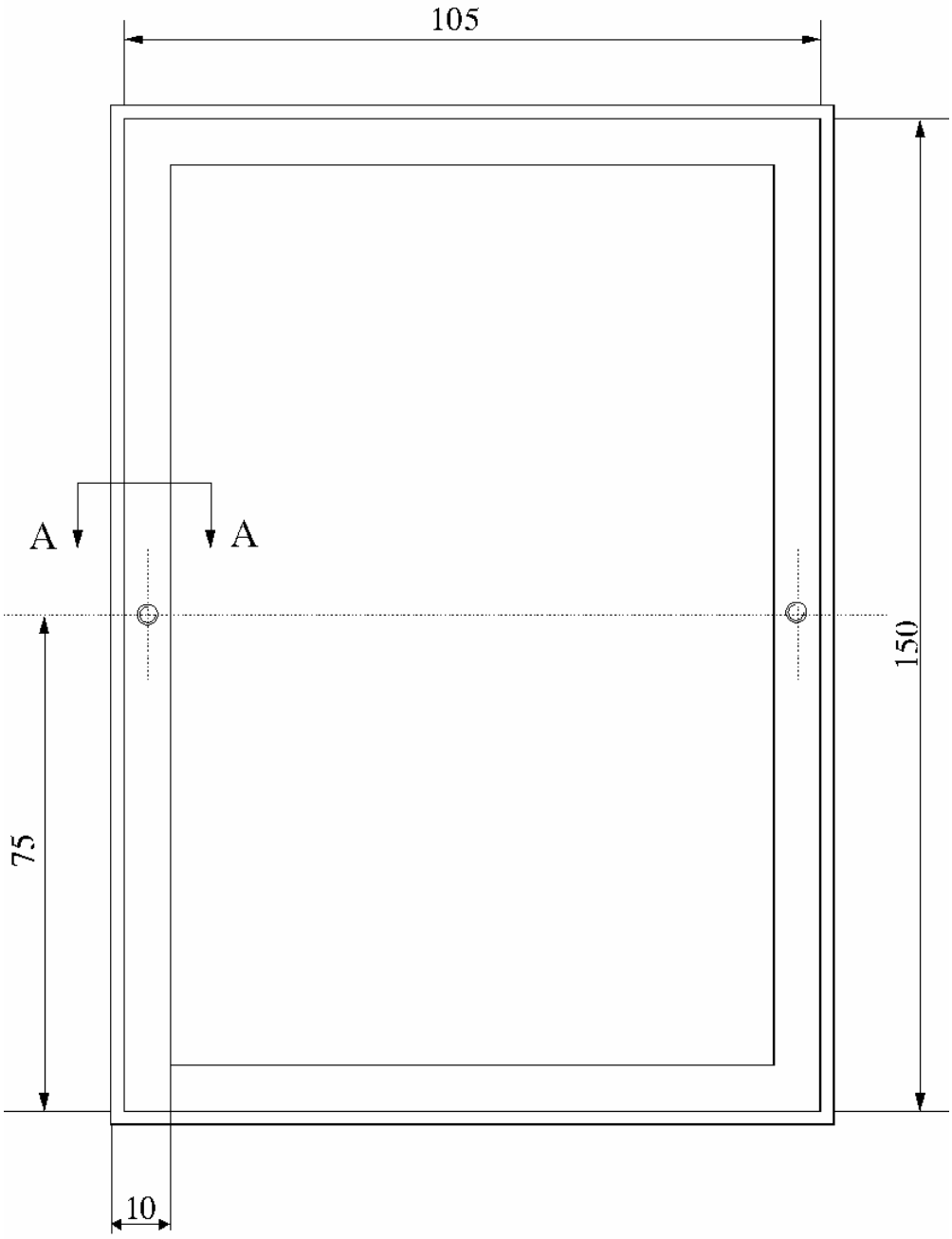
8.5.3. Átadás-átvétel

A hitelesített JA-t a szervezőnek átadni csak az 5. mellékletben szereplő átadási-átvételi jegyzőkönyvben előírt ellenőrzések elvégzése után lehet, ha a megfelelőséget mind az átadó, mind az átvevő aláírásával és céges pecsétjével igazolja. Az átadási-átvételi jegyzőkönyvet két példányban kell készíteni, az egyik példányt a szervező kapja, a másik példányt a hitelesítés egyéb dokumentumaival együtt kell irattározni. Mivel az átadás-átvételi aktus során a hitelesítést végző már nem feltétlenül van jelen, ezért az átadás-átvétel lebonyolítása a HL feladata, és felelőssége, azaz a jegyzőkönyvet átadóként a HL képviselőjének, átvevőként a szervező képviselőjének kell aláírni.

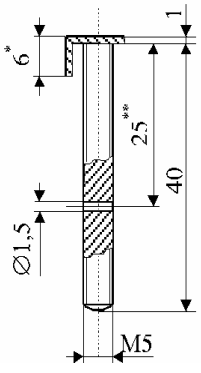
9. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

A játékautomaták hitelesítésére egyéb rendelkezés nem vonatkozik.

Hitelesítő kártya keret PA és JA-hoz



A-A M1:1



A hitelesítő kártyát 2 db, minimum 2,5 mm,
azonos vastagságú víztiszta plexi közé kell helyezni.

Jelmagyarázat:

* Változó méret, a 2 db plexi együttes vastagságától függően.

** Változó méret, a JA doboz falvastagságától függően

JA hitelesítő kártya MINTA

HITELESÍTŐ KÁRTYA

Azonosítási szám: **JA 111111**

Típus:	FLIPPER
Gyártási év:	1991 13.32
Gyártási szám:	0001000000000
Játékhelyek száma:	egy
A játékprogramok neve: ADDAMS FAMILY	
Egy számlálólépés forintértéke:	1OO.-Ft
Levonóképes bélyegek sorszáma:	A384716, H009085, A433137, A433738
Tanúsító jelek darabszáma:	4 db HLM és HTM2, 2 db fhp.
A hitelesítő egyéni száma:	00
A hitelesítés időpontja:	2020 02.02

Érvényes: 2022.02.02

<fejléc>

Ügyiratszám: ……..
Azonosítási szám: …….
....., 20……..

BIZONYÍTVÁNY JÁTÉKAUTOMATA HITELESÍTÉSÉRŐL

Az 1991. évi XLV. törvény 7. §-a alapján az alábbi kötelező hitelesítésű szerencsejáték céljára szolgáló eszköz hitelesítését elvégeztük.

gyártó: ……..
gyártási szám: ……..
gyártói nyilatkozaton elhelyezett HLM sorszáma: ……
típus: ……....
játék programhordozója: ……
neve: ...……
gyártási év, hó, nap: ……
a hitelesítési engedély Szth száma: ……
érvényességi ideje: ……
Üzemeltető: **……**
címe: ……
Hitelesítésre bemutatta: ……
A hitelesítés helye: ……
...……
ideje: ……
A játékhelyek száma: egy
A játékjog szerzés módja: pénzérme: ,-Ft
egyéb eszköz: -
Pénzforgalmat mérő elektromechanikus számlálók állása:
BE (IN) ……
Pénzforgalmat mérő számlálók lépésértéke: ,-Ft

A játékautomatán elhelyezett további tanúsító jelek sorszámai: ……; ……; ……..

A hitelesítés módja: a hitelesítés a **HE 77/3-2006. sz.** hitelesítési előírás szerint, a vonatkozó hitelesítési engedély-alapján történt.

Értékelés: a játékautomata az előírt hitelesítési követelményeknek **megfelelt**.

Bélyegzés: a hitelesítés tényét a játékautomatán elhelyezett …. db HTM2, HLM és ….. db függőhuzalos bélyegzés tanúsítja.

Érvényessége: a játékautomata rendeltetésszerű használata, valamint a bélyegzés sértetlensége esetén
a hitelesítés 20……. év ……. hó …..-ig érvényes

A hitelesítés fajtája: ……
A hitelesítő feljegyzései: **……**

Átadás-átvételi jegyzőkönyv készült-e? …….

A hitelesítést végezte:

……
P.H. hitelesítő (….)

Ügyiratszám: …….. **azonosítási szám: …….**

Műszaki vizsgálati jegyzőkönyv (JA)

A hitelesítés dátuma: ……**A hitelesítés érvényessége: ...…….…….**

A hitelesítés helyszíne: ……..…….……..…….

A hitelesítés fajtája: első: ☐

időszakos: ☐ (az első hitelesítés dátuma: ……..…....)

javítás utáni: ☐, az oka: …….....…….....

.....

.....

A hitelesíttető neve: ……..…….……..…

címe: ……..…….…….……....

I. A játékautomata azonosító jellemzői (adatfelvétel)

Jellege: elektronikus: ☐ mechanikus: ☐ Játékhelyek száma: …..…...……...……...

A típustábla adatai: Gyártó: ……..…….…….…..

Gyártási év, hó, nap: ……..……...……..….

Típus: ……..……..…

Gyártási szám: ……..…….…

Üzemi feszültség: ……. (V), Teljesítmény: ……..….... (VA)

A gyártói eredetiség igazolás a hitelesítési engedély szerint kötelező☐ nem kötelező☐

Szth szám: ……...……

érvényességi idő: ……..…..…

A gyártói eredetiség igazoláson (vagy a JA-ban) a felragasztott HLM sorszáma: ..……...…

A játékjog szerzés eszköze(i): érme: ☐ értékei: ..……...…… Ft

zseton ☐ értékei: ……..…….…..... Ft

bankjegy ☐ értékei: ……..…..…… Ft

egyéb eszköz leírása: ..…..……..…….…..……

Egy kreditpont értéke: …....….. **Ft** **programból állítható** igen: ☐ nem: ☐

Mechanikai állapot ellenőrzése:

Külső, belső sérülések vannak-e a gépen? igen: ☐ nem: ☐

Kábelek, csatlakozók állapota megfelelő? igen: ☐ nem: ☐

Nem eredeti gyári elemek vannak-e a gépben? igen: ☐ nem: ☐

Leírásuk: …….....…..……....….

II. Az automata engedélyezett típusával való azonosság ellenőrzése

Az azonosító adatok alapján a hitelesítési engedély

alapszáma: …… érvényességi ideje: ……..…….…..….

A gyártói eredetiség igazoláson lévő Szth szám egyezik-e a megállapítottal? igen☐ nem☐ nem kötelező☐

A típustábla minden előírt adatot tartalmaz? igen: ☐ nem: ☐

Fényképes összehasonlításkor az azonosság egyértelmű? igen: ☐ nem: ☐

…..……

a vizsgálatot végezte

Az előzőek alapján a játékautomata mechanikusan egyezik az engedélyezett típussal?

(igen – nem) ……..……

III. Műszaki vizsgálat - Energiaellátás, biztonságtechnikai vizsgálat

A vizsgálatok értékelésénél az MSZ EN 60065 és az MSZ 1 előírásai irányadóak.

Általános vizsgálati előírások

A vizsgálati helyiség levegőjének hőmérséklete (^oC) ……

A készülék érintésvédelmi osztálya ……

A készülék hálózati biztosítójának névleges értéke (A) ……

A készüléken CE jelölés van-e? igen: ☐ nem: ☐

A készüléken kötelezően elhelyezett biztonságtechnikai feliratok ellenőrzése

A hálózati csatlakozóaljzatnál vagy annak közelében feltüntették-e

- a hálózati feszültség jelét és névleges értékét? igen: ☐ nem: ☐
- *"A készüléket csak védőérintkezős hálózati csatlakozóaljzatról lehet biztonságosan működtetni!"* szövegű feliratot? igen: ☐ nem: ☐

A hálózati kapcsoló bekapcsolt állapotát jelzik-e? igen: ☐ nem: ☐

A hálózati olvadó biztosíték közelében az olvadó betét névleges áramerősségére és a jelleggörbéjére vonatkozó adatokat feltüntették-e? igen: ☐ nem: ☐

A készülék burkolatán "*A készülék burkolatának eltávolítása életveszélyes!*" szövegű feliratot illetve, ha a készülékben 1 kV-nál nagyobb feszültség jelen van, akkor a ↯ jelképet és a "*Figyelem! Nagyfeszültség!"* feliratot elhelyezték-e? igen: ☐ nem: ☐

*** Teljesítményfelvétel ellenőrzése** (UNILAP 701 X univerzális műszerrel)

A mért hálózati feszültség : .....……V A készülék áramfelvétele : ……. ..A

A hatásos teljesítmény (P): .....W A látszólagos teljesítmény (S): .....…….....VA

A típustáblán feltüntetett teljesítményérték helyes (eltérés max. 10 %)? igen: ☐ nem: ☐

*** Szigetelések** (UNILAP 701 X univerzális műszerrel)

Szigetelési ellenállás értéke: …….

*** Védőcsatlakozó** (UNILAP 701 X univerzális műszerrel)

A védőérintkező és a készülék védőföldeléssel ellátott fémrészei közötti ellenállás értéke (ha a hálózati csatlakozókábel kihúzható a készülékből, akkor az ellenállást a készülék csatlakozójának védőérintkezője és a készülék védőföldeléssel ellátott fémrészei között kell mérni): …….Ω

Az érték megfelel (a mért érték max. 0,3 Ω lehet!)? igen: ☐ nem: ☐

A védővezető folytonossága, rögzítettsége megfelelő? igen: ☐ nem: ☐

IV. Műszaki vizsgálat - Üzemképesség ellenőrzése az elektromos zavarok hatására.

*** A hálózati feszültségingadozás hatása a számlálók helyes működésére** (A vizsgálatot 200-255 V között állítható AC tápfeszültség szabályozóval kell végezni)

207 V hálózati feszültség mellett az elektromechanikus számláló a játékjog szerzés hatására, lépésértékének megfelelően az adatokat helyesen rögzíti?

igen: ☐ nem: ☐

253 V hálózati feszültség mellett az elektromechanikus számláló a játékjog szerzés hatására, lépésértékének megfelelően az adatokat helyesen rögzíti?

igen: ☐ nem: ☐

……

a vizsgálatot végezte

Az energiaellátás, a biztonságtechnika az előzőekben foglaltak szerint megfelel az előírásoknak?

(igen – nem) ……..……

V. A játékprogramot tartalmazó elektronikus egység ellenőrzése (programonként)

A játékprogram neve: _____
Azonosítója: _____

1. Próbajátékok futtatása

A játék során a JA működése megfelelő–e (igen- nem)? _____

2. A játékonkénti kredit beállításának vizsgálata

A legalacsonyabb beállítható kredit pont: _____
A legalacsonyabb beállítható kredit pont értéke (forint, valuta): _____
A legmagasabb beállítható kredit pont: _____
A legmagasabb beállítható kredit pont értéke (forint, valuta): _____

3. A központi egység vizsgálata (CD,HDD esetén)

A központi egységen, burkolaton, CD-n elhelyezett HLM sorszáma: _____
HLM sorszáma: _____

.....
a vizsgálatot végezte

VI. Könyvelési mechanizmusok ellenőrzése

1. A számlálók vizsgálata

Az elekromechanikus számlálók rendeltetése/lépésértéke

1. _____ lépésértéke _____
2. _____ lépésértéke _____
3. _____ lépésértéke _____
4. _____ lépésértéke _____

A számlálók azonosító felirattal ellátottak-e (igen-nem)? igen: ☐ nem: ☐

Egy kreditpont ára (forint, valuta): _____

2. Számlálók működésének ellenőrzése

A **befizetést** rögzítő elektromechanikus számláló állása a hitelesítés végén: _____

A befizetési számláló működése a lépésértéknek megfelel-e (igen-nem)? _____

A **befizetést** rögzítő elektromechanikus számláló állása a hitelesítés végén: _____

A befizetési számláló működése a lépésértéknek megfelel-e (igen-nem)? _____

A **befizetést** rögzítő elektromechanikus számláló állása a hitelesítés végén: _____

A befizetési számláló működése a lépésértéknek megfelel-e (igen-nem)? _____

A **befizetést** rögzítő elektromechanikus számláló állása a hitelesítés végén: _____

A befizetési számláló működése a lépésértéknek megfelel-e (igen-nem)? _____

Érme és/vagy bankjegy azonosító szerkezet és a kifizető egység ellenőrzése

Érmeazonosító és az érmeosztályozó vizsgálata: van: ☐ nincs: ☐

Az érmeazonosító típusa: …….....

A pénzbedobó nyílásnál vagy annak közelében az érme értéke(i) illetve zsetonnal működő gépeknél a "ZSETON" felirat szerepel? igen: ☐ nem: ☐

A bedobott érmére , zsetonra adott kreditpontok száma megfelelő? igen: ☐ nem: ☐

Bankjegy-azonosító ellenőrzése: van: ☐ nincs: ☐

A bankjegy-azonosító típusa: …….....

A fogadó nyílás közelében a bankjegy értéke(i) szerepel(nek)? igen: ☐ nem: ☐

A fogadott bankjegyre adott kreditpontok száma megfelelő? igen: ☐ nem: ☐

VII./ A játékos informálására szolgáló kezelő és kijelző egységek vizsgálata

A kezelőgombok felirata a játéknak megfelel? igen: ☐ nem: ☐

A működő gombok megvilágítása megfelelő? igen: ☐ nem: ☐

…….
a vizsgálatot végezte

A hitelesítés tanúsító jegyei: ……db HTM2, HLM és ……db függőhuzalos plomba

(az összes HTM2, HLM darabszáma kerüljön beírásra, beleértve a gyártói eredetiség igazoláson (ha az nem kötelező, akkor a gép belsejében) felhelyezett HLM-et is!)

A gyártói eredetiség igazoláson (ill. fentieken) és a programhordozó(ko)n kívül elhelyezett egyéb matricák sorszámai:

……..……..……..….

Megjegyzések: .....
.....
.....
.....

A jegyzőkönyvet ellenőriztem , a játékautomata a vonatkozó hitelesítési előírásnak megfelel.

..... …….
HL vezetője Mértékhitelesítő(….)

J E G Y Z Ő K Ö N Y V

hitelesített játékautomata
átadásáról - átvételéről

Az átadás helyszíne: .....

időpontja: .....

A játékautomata azonosítási száma: .....

gyártási száma: .....

hitelesítésének időpontja: .....

játékhelyek száma: .....

Alulírott, a …….. Kft képviseletében igazolom, hogy a játékautomata tanúsító jegyei (……..db. hologramos matrica és …… db. függőhuzalos plomba) épek és sértetlenek. A hologramos matricák láthatók a plombákon a lenyomat olvasható.

A játékautomatát és a hitelesítési bizonyítványt átvettem.

átadó átvevő

PH PH

Készül 2 pld.-ban. Az egyik az átvevőé, a másikat a hitelesítési bizonyítvánnyal együtt kell tárolni.

Gyártói eredetiség igazolás

GYÁRTÓI EREDETISÉG IGAZOLÁS

Ez a .....…….. gyártási számú készülék az Szth-……..…… számú határozattal engedélyezett típusnak mindenben megfelel. A hitelesítési engedély cégünk tulajdona és ……..-ig érvényes.

Gyártás időpontja:……

hitelesítési bélyeg

(bélyegzô)

JÁTÉKAUTOMATA HITELESÍTÉSI BIZONYÍTVÁNYÁNAK KITÖLTÉSI UTASÍTÁSA

Fejléc
A hitelesítést végző, területileg illetékes Mérésügyi és Műszaki Biztonsági Hatóság fejléce, a beválasztást az eljáró szervezeti egység lenyíló ablakból történő kiválasztásával kell elvégezni.

Ügyiratszám
A hitelesítési kérelemnek az iratkezelési szabályzat szerinti iktatószáma.

Azonosítási szám
Nyolc karakterű kódszám, melyből

- az első kettő utal a JA kategóriára: **JA**YYXXXX
- a harmadik-negyedik karakter (**YY**) a területi Hatóságra jellemző:

1A, 1B	Budapest
1C	Győr
1D	Miskolc
1E	Pécs
1F	Szeged
1G	Székesfehérvár
1H	Debrecen

  – Itt a negyedik karakter a területi Hatóságra utaló betű, míg a harmadik karakter változó, folyamatosan növekvő: 1, 2, …9, 0. Ezt már az illetékes területi Hatóság adja ki, az ötödik – nyolcadik karakter függvényében.
- az ötödik – nyolcadik karakter (**XXXX**) a területi Hatóságok által, első hitelesítéskor kiadott sorszám.

Az első hitelesítésnél kapott azonosítási szám a játékautomata alapadata. Megváltoztatni tilos.

A bizonyítvány készítésének ideje
A hitelesítési bizonyítvány kiállításának dátuma. A JA hitelesítésének napjától eltérhet (de nem lehet korábbi időpont!).

A bizonyítvány kiállításának helye
Elég annak a településnek a nevét megadni, ahol a bizonyítvány kiállítása történik. Figyelem: a program csak üres ablak esetén ajánlja fel a beválasztott eljáró hivatal székhelyét!

A hitelesítés tárgya (automatikusan kerül kitöltésre az Szth szám alapján)
A kategóriájától függően: Játékautomata

Gyártó (automatikusan kerül kitöltésre az Szth szám alapján)
A gyártó neve kerül feltüntetésre.

Gyártási szám
A JA típustáblája szerint kell kitölteni.

Gyártói eredetiség igazoláson elhelyezett HLM sorszáma
Ide kerül a JA -ba beragasztott gyártói eredetiség igazoláson (vagy a 8.5.2. fejezet dőlt betűs szakasza szerint a JA-ban) elhelyezett öntapadó matrica sorszáma.

Típus
A JA típusa illetve megnevezése kerül ide az Szth szám alapján automatikusan.

Gyártási év, hó, nap
A gyártás évét, hónapját, napját kell feltüntetni. Ha a hónapot és/vagy a napot nem lehet azonosítani, akkor a hónap és/vagy a nap helyére 01.-et kell írni.

Szth szám
A rendszerben már az adott gyártói nyilatkozatból készített bizonyítvány, és az ebből készített további bizonyítványok esetén a rovat kitöltése automatikus.

Érvényességi idő (automatikus)
A hitelesítési engedély érvényességi ideje.

Hitelesítésre bemutatta, címe
Értelemszerűen kitöltendő.

A hitelesítés helye, ideje
Hitelesítő Laborban történt hitelesítéskor a labor cégszerű megnevezése és címe. Külső helyszín esetében a pontos címet kell feltüntetni.
Időpontként a hitelesítés tanúsító jegyeinek elhelyezése a mérvadó. Ez lehetőleg egyezzen meg a bizonyítvány kiállításának napjával.

Játékhelyek száma
Ide kell a játékhelyek számát beírni.

A játékjog szerzés módja
Mind a pénzérme, mind az egyéb eszköz rovatnál a megfelelő forint érték megadásával kell utalni arra (összhangban a hitelesítési engedéllyel), hogy a játékos hogyan szerezhet játékjogot (pl. pénzérme: 10, 20 Ft, egyéb eszköz: bankjegy: 5.000, 10.000, 20.000 Ft). Minden egyes értéket külön kell felsorolni (bejelölni).
Az egyéb eszköz rovathoz tartozik még a bankjegyen kívül a token, kulcs, mágneskártya, stb.
Megjegyzés: A hitelesítési engedélyek különbséget tesznek pénzérme és érme között. Pénzérmével jelölik a közvetlen fém fizetőeszközöket, míg az érme kategóriába sorolják a közvetett érmealakú fizetőeszközöket, melynél a felhasználó határozza meg annak értékét.

A pénzforgalmat mérő számlálók állása hitelesítéskor:
Itt kell feltüntetni a BE elektromechanikus számlálók állását a hitelesítés végén.

Pénzforgalmat mérő számlálók lépésértéke
A BE számláló lépésértéke (forintban, számlálóimpulzusonként).

A játékautomatán elhelyezett tanúsító jelek sorszámai
Itt kell felsorolni a gyártói eredetiség igazoláson (ez kiemelve a bizonyítvány elejére került) kívül az összes, a játékautomata egyéb helyein még található HTM2 és HLM sorszámokat.

HTM2, HLM, függőhuzalos plomba darabszáma
Az összesített darabszámokat kell megadni. Az itt feltüntetett darabszámba a gyártói eredetiség igazoláson (vagy a 8.5.2. fejezet dőlt betűs szakasza szerint a JA-ban) elhelyezett matricát is bele kell számolni.

Hitelesítés érvényessége
A hitelesítés napjától számított két év.

A hitelesítés fajtáját *(első, időszakos vagy javítás utáni*
A HE szerint kell kitölteni.

Hitelesítő feljegyzései
Minden olyan megjegyzésnek, adatnak a helye, melyek a hitelesítési bizonyítvány eddigi pontjaiba nem kerültek be, de információs tartalommal rendelkeznek.
Például:

- Itt kell megadni azt, ha az újrahitelesítést az állami adóhatóság rendelte el.
- Itt kell utalni a hitelesítés okára, például: „játékjog szerzés módjának változása”.
- Rontott bizonyítvány javítása miatt kiadott új bizonyítványon itt kell utalni arra, hogy milyen adat volt hibás, és milyen kiadási dátumú bizonyítványon.
- Itt kell feltüntetni a gépbe épített egyéb engedélyezett eszköz adatait.
- Minden olyan információt, mely közérdekű lehet.

Átadási-átvételi jegyzőkönyv készült (igen-nem)?
A Lotus NOTES-os hitelesítési bizonyítvány űrlapnál ez a kérdés az űrlap legvégén, a „Hitelesítő feljegyzései” rovat után található. Az átadás-átvételi jegyzőkönyv kötelező jelleggel készül, ilyenkor itt csak az „igen” válasz szerepelhet.